



Fala, pessoal. Hoje o nosso guia de atividades é sobre o Dia da Informática. Para conferir mais [datas comemorativas](#) exclusivas do [Demonstre](#) é só clicar nos links. Desde já, lhe desejo uma boa leitura!

Dia da Informática - 15 de agosto

O dia da Informática traz para a sala de aula a oportunidade de abordar uma das ferramentas pedagógicas e de trabalho em maior ascensão nos últimos anos.



Assim, desde cedo o aluno entrará em contato com as possíveis carreiras e áreas do conhecimento, podendo utilizar estes conceitos em seu dia a dia e/ou futuramente para a escolha de uma profissão.

Através de jogos e brincadeiras, os alunos aprenderão produção textual, pesquisa e trabalho em equipe. Nesta atividade, o professor ou pedagogo poderá executar a metodologia aqui proposta nas disciplinas de português e informática.

Brainstorm

Para a oficina de ideias o professor deverá levar para a sala de aula elementos visuais como figuras de computadores, imagens de pessoas acessando a internet, e até mesmo um computador.

No quadro a palavra INFORMÁTICA deverá ser escrita assim que os alunos descobrirem do que esse trata esta atividade. Após este momento, o professor irá apresentar o dia da Informática e os alunos estarão livres para conversarem sobre o tema.

Atividade de Leitura

Para a atividade de leitura, nada melhor do que levar os alunos para o laboratório de



informática. Os alunos deverão pesquisar em duplas tudo sobre a história da informática, seus equipamentos, sua situação atual e como ela pode ser utilizada para melhorar o seu dia a dia.

O professor de informática poderá auxiliar nesta atividade, motivando os alunos sobre o tema.

Produção Textual

Para a atividade de produção escrita, os alunos serão divididos em dois grandes grupos. O professor contará aos alunos que eles criarão o “Jogo da Informática”.

Para a produção deste jogo, cada grupo deverá criar perguntas e respostas sobre a informática, abordando tudo o que foi pesquisado anteriormente na atividade de leitura.

Os dois grupos não devem se comunicar e os alunos deverão escrever em média 10 perguntas em cartões coloridos individuais. As respostas estarão em uma folha numerada de acordo com as perguntas.

Feedback

Para a atividade de feedback os alunos irão brincar de verdade com o “Jogo da Informática”. O professor deverá ficar com um computador central, anotando os pontos de cada equipe. Os alunos do primeiro grupo farão as perguntas para os alunos do segundo grupo, com um tempo de resposta de 2 minutos de espera.

Em seguida será a vez dos alunos do segundo grupo perguntarem para os alunos do primeiro grupo. Esta dinâmica deverá ser seguida até que todas as perguntas tenham sido feitas.

A avaliação da atividade será feita pelo professor no momento que os alunos estiverem respondendo às perguntas. Além disso, os alunos estarão livres para contarem a sua



satisfação com a atividade.

Compre a apostila completa de atividades com datas comemorativas para o mês de agosto!

Obtenha este e mais 44 materiais com atividades exclusivas para o mês de julho por apenas 10 reais. Compre agora e receba o ebook completo, com esquemas e fotos! <3

APENAS 10 REAIS!

FELIPO BELLINI SOUZA

45
ATIVIDADES
PARA DATAS
COMEMORATIVAS
DO MÊS DE
AGOSTO

Ensino fundamental
I e II

 **DEMONSTRE**



Comprar Agora

Obrigado me acompanhar até aqui. Peço que você indique este conteúdo para seus colegas e amigos. Compartilhe nas suas redes sociais!

Conto com sugestões para os próximos conteúdos. Abraços e até a próxima!